



# Teilnahmebedingungen und allg. Regeln

---

Wenn ihr beim Wettbewerb "PlaNeT SimTech" mitmachen wollt, müsst ihr die folgenden Teilnahmebedingungen einhalten:

## Das Team

- Jedes Team besteht aus drei oder vier Team-Mitgliedern von der gleichen Schule.
- Jedes Team-Mitglied muss im laufenden Schuljahr am Unterricht teilnehmen.
- Jedes Team-Mitglied muss ein Schüler/eine Schülerin in einem der letzten beiden Schuljahre im Gymnasium sein. → Bei Unklarheiten bei uns per Email nachfragen.
- Team-Mitglieder sollten nicht direkt mit Mitgliedern des SC SimTech verwandt sein.
- Jedes Team-Mitglied braucht eine Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten, um am Wettbewerb teilzunehmen. Eine Vorlage findet ihr auf der Website unter „Registrierung“.
- Das Team sollte so gewählt sein, dass die unterschiedlichen Teilnehmer möglichst viele verschiedene Kompetenzen abdecken, z.B. so dass analytische, rechenbasierte, kommunikative (Berichterstellung), mathematische und anwendungsorientierte Interessen dabei sind.

Alle Teams erhalten dieselbe Frage, unabhängig von Alter oder Anzahl der Mitglieder.

## Die Aufgabenstellung

- Die Aufgabenstellung ist mit den Forschungsgebieten des Excellence Clusters Simulation Technology assoziiert. Sie ist so gestellt, dass kein spezifisches Fachwissen zur Beantwortung notwendig ist.
- Der Wettbewerb besteht aus der Bearbeitung der Frage und einem schriftlichen Bericht.
- Der Bericht darf (ohne Literatur und Quellenverzeichnis) 10 Seiten nicht übersteigen. Genauere Angaben über die Form des Berichts findet ihr im Dokument „Der Bericht“.

## Hilfe von außen

Es darf keine Hilfestellungen von Personen außerhalb des Teams gegeben werden – nicht von der Lehrerin oder dem Lehrer, nicht von anderen Personen. Das heißt auch, dass niemand nach Informationen gefragt werden darf!

- Es darf keine Hilfe von Dritten in Anspruch genommen werden.
- Nur die registrierten Team-Mitglieder dürfen sich bei der Ausarbeitung der Frage und des Berichts beteiligen.
- Die Lehrerin oder der Lehrer darf das Team bei der Bearbeitung der Aufgabe **nicht** unterstützen. Sie oder er stellt vielmehr sicher, dass die allgemeinen Regeln verstanden werden. Es ist **nicht erlaubt**, zu telefonieren, texten, e-mailen oder auf andere Weise Personen zu kontaktieren, um Informationen zu erhalten.
- Es ist **nicht erlaubt**, Informationen durch das Posten in öffentlichen Foren zu erhalten.

Wer am Wettbewerbstag nach Hilfe von außenstehenden Personen fragt oder solche erhält, wird vom Wettbewerb disqualifiziert.



## **Die Lehrerin oder der Lehrer**

- Jedes Team braucht eine Lehrerin oder einen Lehrer der eigenen Schule als Ansprechpartner für das Team und für die Organisatoren des Wettbewerbs.
- Die Lehrerin oder der Lehrer darf gleichzeitig mehrere Teams der gleichen Schule betreuen.
- Die Lehrerin oder der Lehrer ist dafür verantwortlich, dass die Team-Mitglieder die Wettbewerbsregeln verstehen.
- Die Lehrerin oder der Lehrer darf (und sollte) dem Team helfen, sich auf den Wettbewerb vorzubereiten. Vor dem Wettbewerb ist jede Unterstützung des Teams durch die Lehrerin oder den Lehrer erlaubt.
- Am Wettbewerbstag kann die Lehrerin oder der Lehrer teilnehmen, muss aber nicht. Bei Anwesenheit übernimmt er oder sie dann die Rolle einer Prüfungsaufsicht.
- Am Wettbewerbstag darf die Lehrerin oder der Lehrer keine Hilfestellung zum Beantworten der Frage geben.

## **Ausstattung**

Die Teams brauchen mindestens einen Computer mit einem Textverarbeitungsprogramm und Internetzugang (WLAN). Es muss am Ende ein PDF des Berichtes erzeugt werden. Es mag hilfreich sein, Zugang zu mehr als einem Computer zu haben. Ein Tabellenkalkulationsprogramm oder die notwendigen Tools, um einen Programmcode zu entwickeln, können hilfreich sein.

## **Räumlichkeiten**

Der Wettbewerb findet in den Räumlichkeiten der Universität Stuttgart statt. Vom Ausrichter werden Arbeitsplätze (Tische, Stühle, Whiteboardtafel + Stifte) und ein Internetzugang (WLAN) sowie Stromanschluss gestellt. Während des Wettbewerbs sollen alle Teilnehmer in den ausgewiesenen Räumlichkeiten verbleiben.

## **Veröffentlichung der Berichte, Namen der Teammitglieder und Schule**

Es ist eine Teilnahmebedingung, dass alle teilnehmenden Teams zustimmen, dass ihr Bericht auf den Webseiten des Studiengangs Simulation Technology sowie des SC SimTech veröffentlicht wird, wenn sie einen Preis bei dem Wettbewerb gewonnen haben.

Die Teams stimmen weiterhin zu, dass das SC SimTech Informationen über die gewinnenden Schulen und Mitglieder der Siegerteams zum Zwecke der Presse- und Öffentlichkeitsarbeit weitergeben darf.

## **Disqualifizierung**

Teams können disqualifiziert werden wenn sie die Wettbewerbsregeln nicht einhalten oder anderweitige schwerwiegende Gründe vorliegen.